

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I**  
**MÔN TIN HỌC LỚP: 12 - ICT; THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**  
**NĂM HỌC 2025 - 2026**

TT	Chương/ Chủ đề	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ nhiều LC			TNKQ Đúng - Sai			Tự luận						
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1. Làm quen Trí tuệ nhân tạo		1 (1)		2 (1a,1b)	1 (1c)	1 (1d)	4 (ES1)			6	2	1	22.5% (2.25đ)
		Bài 2. Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	1 (2)	1 (3)								1	1		5% (0.5đ)
2	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	Bài 3. Một số thiết bị mạng thông dụng	2 (4, 5)	1 (6)	2 (7, 8)	2 (2a,2b)	1 (2c)	1 (2d)				4	2	3	22.5% (2.25đ)
		Bài 4. Giao thức mạng		1 (9)		2 (3a,3b)	1 (3c)	1 (3d)		4 (ES2)		2	6	1	22.5% (1.25đ)
		Bài 5. Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng									4 (ES3)			4	10% (1,0đ)
3	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Bài 6. Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng	1 (10)		2 (11, 12)	2 (4a)	1 (4c)	1 (4d)				3	1	3	17.5% (1.75đ)
Tổng số lệnh hỏi			4	4	4	8	4	4	4	4	4	16	12	12	40
Tổng số điểm			1.0	1.0	1.0	2.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	4.0	3.0	3.0	10
Tỉ lệ %			30			40			30			40	30	30	100

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ II**  
**MÔN: TIN HỌC LỚP 12 - ICT; THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT - NĂM HỌC 2024 - 2025**

TT	Chương/ Chủ đề	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Mức độ nhận thức		Tự luận
				TNKQ		
				MC (4-1)	YN (4-4)	ES
1	Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1. Làm quen Trí tuệ nhân tạo	<b>Nhận biết</b> - Nêu được ví dụ minh hoạ cho một số ứng dụng điển hình của AI. - Biết các đặc trưng cơ bản của AI. - Biết một số ứng dụng của trí tuệ nhân tạo. <b>Thông hiểu</b> - Hiểu ví dụ cho một số ứng dụng điển hình của AI. <b>Vận dụng:</b> - Hiểu được ứng dụng của AI trong khoa học đời sống.	1H	2B 1H 1V	ES1 (4B)
		Bài 2. Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	<b>Nhận biết</b> - Biết được một số ứng dụng và lĩnh vực của khoa học công nghệ đang phát triển dựa trên thành tựu to lớn của trí tuệ nhân tạo. . <b>Thông hiểu</b> - Hiểu được 1 số ứng dụng của AI trong 1 số lĩnh vực.	1B 1H		
2	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	Bài 3. Một số thiết bị mạng thông dụng	<b>Nhận biết</b> - Biết chức năng chính của một số thiết bị mạng thông dụng. - Biết các loại mạng. <b>Thông hiểu</b> - Hiểu chức năng chính của một số thiết bị mạng. <b>Vận dụng</b> - Lựa chọn và kết nối được các thiết bị mạng trong một số tình huống cụ thể.	2B 1H 2V	2B 1H 1V	
		Bài 4. Giao thức mạng	<b>Nhận biết</b> - Biết chức năng của các giao thức trong bộ giao thức TCP/IP. - Nhận biết được các giao thức phổ biến đang được sử dụng trên mạng. <b>Thông hiểu</b> - Hiểu được cách sử dụng các loại địa chỉ MAC, IP. - Hiểu giao thức phổ biến đang được sử dụng trên mạng. - Hiểu cách chuyển địa chỉ IP từ dạng thập phân sang nhị phân và ngược lại. <b>Vận dụng</b> - Vận dụng giao thức TCP/ IP trong thực tế.	1H	2B 1H 1V	ES2 (4H)

		Bài 5. Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng	<b>Vận dụng</b> - Biết thực hiện các thao tác huỷ chia sẻ thư mục. (hoặc chia sẻ máy in)			ES3 4V
	<b>Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số</b>	Bài 6. Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng	<b>Nhận biết:</b> - Biết khái niệm không gian mạng. - Biết các hành vi ứng xử nhân văn trong không gian mạng. <b>Thông hiểu:</b> - Hiểu ảnh hưởng của các hành vi bày tỏ thái độ trên không gian mạng. <b>Vận dụng:</b> - Vận dụng hiểu biết về ứng xử nhân văn trên không gian mạng trong một số tình huống cụ thể	1B 2V	2B 1H 1V	
<b>Tổng số lệnh hỏi</b>				<b>12 (4B, 4H, 4VD)</b>	<b>16 (8B, 4H, 4VD)</b>	<b>12 (4B, 4H, 4VD)</b>
<b>Tổng số điểm</b>				<b>3đ</b>	<b>4đ</b>	<b>3đ</b>
<b>Tỉ lệ</b>				<b>30%</b>	<b>40%</b>	<b>30%</b>

**Duyệt của BGH**

**Giáo viên ra đề**